**2D 게임 프로그래밍**

**게임 기획서**

**[]게임 제목**

**Hello Summe**r

**[]기획의도**

스포츠 종목 중 비치발리볼을 플레이하는 게임입니다.비치발리볼은 공으로 하는 스포츠 종목 중 해변을 배경으로 하는 스포츠입니다  
여름에 느낄 수 있는 시원함과 열정을 비치발리볼은 해변의 시원함과 스포츠 특유의 경쟁에서 나오는 뜨거움으로 여름을 대변하는 스포츠 종목으로써 유저들의 흥미를 유발하는 목적이 있습니다..

**[]콘셉트**.

 여름의 시원함과 스포츠 경쟁의 뜨거움이 공존하는 게임

**[]소재 및 장르**

 올림픽 스포츠 게임, 비치발리볼

**[]이용 대상자 (주요소비층)**

: 전체이용가

**게임의 특징**

: 다른 스포츠 종목의 게임들과 달리 비치발리볼이라는 특이한 스포츠임과 동시에  
여름에 어울리는 스포츠라는 점으로 케릭터 디자인에 있어서 좀 더 여름에 어울리는 디자인을 사용함으로써 유저들의 덕질을 유도할 수 있다.

**게임 기본 구성**

: 플레이어는 w ,a, s, d로 조작이 가능하며 space bar로 점프 p로 스파이크를 할 수 있다플레이어는 2명의 캐릭터를 번갈아 조종하며, 한명으로 서브와 리시브를 하고, 나머지 한명으로 스파이크를 합니다. 같은 캐릭터를 연속으로 조종할 수 없습니다. 상대편은 인공지능으로 자동으로 공을 트래킹해 플레이어를 상대합니다.

**콘텐츠 구성**

: 경기는 10점제로, 총 2세트를 치릅니다.각 팀은 최대 3번의 터치 이내에 공을 상대편 코트로 돌래보낼 수 있으며 점수가 오르는 상황이 발생 하기 전까지 랠리는 게속됩니다.  
서브권을 가진 팀이 이기면 점수를 얻으며, 9 : 9로 듀스가 되면 연속으로 2점을 얻어야 승리합니다. 1세트 이후 코트를 바꿉니다.